

<b>"nn_2dd1.lsp"</b> <b>"b1"</b> : Vẽ ống gió hình chữ nhật. <b>"b2"</b> : Vẽ ống gió giảm cấp. <b>"b3"</b> : Vẽ ống gió đầu nhánh. <b>"b4"</b> : Vẽ ống gió từ vòng sang tròn. <b>"bz"</b> : Vẽ ống gió hình chữ z. <b>"bz2"</b> : Vẽ ống gió hình chữ z bằng 2 cắt cong <b>"e01"</b> : Vẽ ống gió cắt cong. <b>"e02"</b> : Vẽ ống gió cắt cong giảm cấp. <b>"e03"</b> : Vẽ ống gió cắt cong hướng xuống. <b>"nn_2dd2.lsp"</b> <b>"eex"</b> : Vẽ ống gió chia nhánh 1 thẳng, 1 cong. <b>"eey"</b> : Vẽ ống gió chia nhánh 2 cong. <b>"eez"</b> : Vẽ ống gió chia nhánh 1 thẳng, 2 cong. <b>"nn_2dd3.lsp"</b> <b>"lg"</b> : Vẽ cánh lượn gió. <b>"hg"</b> : Vẽ cánh hướng gió. <b>"vcd"</b> : Vẽ VCD. (block \$VCD) <b>"LIL"</b> : Vẽ môi nối L trên ống gió. <b>"grill"</b> : Tạo block miệng gió hồi lưới ngang. (block \$G...) <b>"grillv"</b> : Tạo block miệng gió hồi lưới vuông. (block \$GV...) <b>"diff"</b> : Tạo block miệng gió cấp. (block \$D...) <b>"hole"</b> : Tạo block lỗ. (block \$H...) <b>"filt"</b> : Tạo block filter. (block \$F...) <b>"nn_2dpl"</b> <b>"vc1"</b> : Vẽ ống gió mềm, hình xoắn ốc. <b>"vc2"</b> : Vẽ ống gió mềm, hình xoắn ốc. <b>"vr1"</b> : Vẽ ống gió mềm gió hồi. <b>"vr2"</b> : Vẽ ống gió mềm gió hồi. <b>"vr3"</b> : Vẽ ống gió mềm gió hồi. <b>"vs1"</b> : Vẽ ống gió mềm gió cấp. <b>"vs2"</b> : Vẽ ống gió mềm gió cấp. <b>"vs3"</b> : Vẽ ống gió mềm gió cấp. <b>"vc5"</b> : Vẽ ống gió mềm, hình cách nhiệt. <b>"vc6"</b> : Vẽ ống gió mềm, hình cách nhiệt. <b>"dd"</b> : Vẽ miệng gió cấp. <b>"nn_3dd"</b> <b>"bb1"</b> : Vẽ ống gió hình chữ nhật. 3D	<b>"bb2"</b> : Vẽ ống gió giảm cấp. 3D <b>"bbz"</b> : Vẽ ống gió hình chữ z. 3D <b>"ee1"</b> : Vẽ ống gió cắt cong. 3D <b>"ee2"</b> : Vẽ ống gió cắt cong giảm cấp. 3D <b>"ddi"</b> : Vẽ miệng gió cấp. 3D <b>"rpc"</b> : Quay đối tượng 3D trên màn hình 2D <b>"nn_3dpl"</b> <b>"vo3d"</b> : Vẽ ống gió mềm. 3D <b>"nn_bulon"</b> <b>"bulon"</b> : Vẽ đầu bulon mặt bằng. (block: \$mb-bulon) <b>"bulon1"</b> : Vẽ đầu bulon mặt đứng. (block: \$bulon1) <b>"bulon2"</b> : Vẽ đầu bulon mặt đứng. (block: \$bulon2) <b>"daioc"</b> : Vẽ đai ốc mặt bằng. (block: \$mb-daioc) <b>"daioc1"</b> : Vẽ đai ốc mặt đứng. (block: \$daioc1) <b>"daioc2"</b> : Vẽ đai ốc mặt đứng. (block: \$daioc2) <b>"oc1"</b> : Vẽ ren đoạn giữa. <b>"oc2"</b> : Vẽ ren đoạn cuối. <b>"nn_chb"</b> <b>"chb1"</b> : thay đổi block bằng cách chọn block trên màn hình. <b>"chb2"</b> : thay đổi block bằng cách đánh tên block. <b>"chb3"</b> : thay đổi màu của block. <b>"ib"</b> : insert block bằng cách chọn block trên màn hình. <b>"sb"</b> : thay đổi độ lớn căn bản của block. <b>"nb"</b> : Viết tên của block được lựa chọn. <b>"db"</b> : Xóa tất cả các block có cùng tên được chọn. <b>"nn_chgt"</b> <b>"atxt"</b> : Sắp xếp các text theo 1 cột. <b>"artxt"</b> : Sắp xếp các text theo nhiều cột. <b>"chgt"</b> : Thay đổi text bằng cách thay thế. <b>"et"</b> : Thay đổi text bằng 1 text khác. <b>"ctxt"</b> : Thay đổi text bằng cách lựa chọn 1 text khác. <b>"upper"</b> : đổi tất cả text ra chữ HOA. <b>"lower"</b> : Đổi tất cả text ra chữ thường. <b>"ftxt1"</b> : viết lại số thứ tự cho các text có sẵn. <b>"nd_ftxt.lsp"</b> - file kèm theo: nd_ftxt.dcl <b>"Ftxt2"</b> : Viết số thứ tự (mới)	<b>"nn_cua1"</b> <b>"cua1"</b> : Vẽ cửa 1 cánh. <b>"cua2"</b> : Vẽ cửa 2 cánh. <b>"cua4"</b> : Vẽ cửa 4 cánh. <b>"cuas"</b> : Vẽ cửa sổ. <b>"cot"</b> : Vẽ cột <b>"nn_cua2"</b> <b>"cc1"</b> : Vẽ cửa 1 cánh (đơn giản). <b>"cc2"</b> : Vẽ cửa 2 cánh (đơn giản). <b>"cc4"</b> : Vẽ cửa 4 cánh (đơn giản). <b>"nn_font"</b> <b>"nn_font"</b> : Ghi cách viết font chữ shp trên bản vẽ. <b>"nn_kh"</b> <b>"kh"</b> : Vẽ khung bản vẽ. <b>"nn_layer"</b> <b>"crla"</b> : Tạo một số layer về vẽ AC <b>"nn_lt"</b> <b>"lt1"</b> : Vẽ đường ghi chú bình thường. <b>"lt2"</b> : Vẽ đường ghi chú kéo dài. <b>"lt3"</b> : Vẽ đường ghi chú nhiều đoạn. <b>"lt4"</b> : Vẽ đường ghi chú cho cơ khí. <b>"lt5"</b> : Vẽ đường ghi chú gạch dưới <b>"ltt"</b> : Định loại mũi tên ở đầu leader <b>"lth"</b> : Định chiều cao text cho leader <b>"nn_ltinht"</b> <b>"jo"</b> : Nối 2 đường line thành 1 đường line. <b>"jp"</b> : Nối các line, pline, arc thành pline. <b>"width"</b> : Đổi chiều rộng chung cho 1 pline. <b>"cwid"</b> : Đổi chiều rộng chung cho 1 pline giống với 1 pline khác. <b>"mcat"</b> : Vẽ biểu tượng mặt cắt. <b>"cat"</b> : Vẽ đường cắt ngang. <b>"dcat"</b> : Vẽ dấu cắt ngang đối tượng. <b>"ziso"</b> : Chinh tỷ lệ Zoom cho vẽ Isometric trong Viewport <b>"moc"</b> : vẽ dấu móc. <b>"caodo"</b> : Vẽ dấu cao độ nền. <b>"VED"</b> : Vẽ đường chia khung đều. <b>"nn_mt"</b> <b>"mt1"</b> : Vẽ mũi tên kiểu 1. <b>"mt2"</b> : Vẽ mũi tên kiểu 2. (block \$mt2) <b>"mt3"</b> : Vẽ mũi tên kiểu 3. (block \$mt3) <b>"mt4"</b> : Vẽ mũi tên kiểu 4.	<b>"mt5"</b> : Vẽ mũi tên kiểu 5. (block \$mt5) <b>"mt5a"</b> : Vẽ mũi tên kiểu 5a. (block \$mt5a) <b>"mt6"</b> : Vẽ mũi tên kiểu 6. <b>"mt6a"</b> : Vẽ mũi tên kiểu 6a. <b>"ngg"</b> : tạo 1 group với tên theo "ngày + giờ" hiện hành <b>"nn_pipe"</b> <b>"pipe"</b> : Vẽ ống và đường tâm. <b>"el1"</b> : Vẽ cắt cong ống nước. <b>"elb1"</b> <b>"ell1"</b> <b>"el2"</b> <b>"ell2"</b> <b>"tee"</b> : Vẽ Tee ống nước. <b>"tee"</b> <b>"el45"</b> : Vẽ cắt cong 45 độ <b>"ell45"</b> <b>"el45n"</b> <b>"ell45n"</b> <b>"oo"</b> : Vẽ dấu cắt ống nước <b>"cc"</b> : Vẽ mặt cắt ngang ống nước... <b>"nga"</b> : Vẽ dấu ngã. <b>"nn_truc"</b> <b>"truc"</b> : Vẽ ký hiệu trục. <b>"nn_vni"</b> <b>"vnitxt"</b> : Đánh text font Vni bằng mã Vns. <b>"chvnitxt"</b> : Sửa text font Vni bằng mã Vns. <b>"chvnsvni"</b> : Chuyển đổi text font vns qua Vni <b>"nn_vnu"</b> <b>"vnutxt"</b> : Đánh text font Vnu bằng mã Vns. <b>"chvnutxt"</b> : Sửa text font Vnu bằng mã Vns. <b>"nn_zz"</b> <b>"zv"</b> : Vẽ đường xoắn ốc. <b>"zz"</b> : Vẽ đường zic zắc. <b>"zo"</b> : Vẽ đường ký hiệu cách nhiệt. <b>"zcl"</b> : Vẽ đám mây. <b>"ddved"</b> <b>"ddved"</b> : Vẽ chia khung bằng hộp thoại (vẽ điện) <b>"nn_dtich"</b> <b>"dtt"</b> : Vẽ và tính diện tích. <b>"Dlayer"</b> <b>"dla"</b> : Xóa tất cả các object có chung layer. <b>"dline"</b> <b>"dl"</b> : vẽ đường line song song. <b>"dline"</b> <b>"ddvt"</b> - file kèm theo vt.dcl;vt.lsp <b>"ddvt"</b> : Vẽ ống gió từ vòng sang tròn, 3D
---	--	--	--